

Routebeschrijving naar Elcinco B.V.

Vanuit Rotterdam

Volg de A13 (Rotterdam - Den Haag) richting Den Haag. Hou vervolgens Den Haag-Zuid aan (u verlaat de A13 en gaat naar de A4).

Verlaat de A4 bij Afslag 12, richting Naaldwijk - Wateringen - Den Haag-Zuid.

Na de tweede stoplicht slaat u rechtsaf richting Wateringen.

[Lees verder bij Vervolg van de Afslag](#)

Vanuit Utrecht

Volg de A12 (Utrecht - Den Haag) richting Den Haag. Hou vervolgens Den Haag-Zuid aan (U verlaat de A12 en gaat naar de A4).

Verlaat de A4 bij Afslag 12, richting Naaldwijk - Wateringen - Den Haag-Zuid.

Na de tweede stoplicht slaat u rechtsaf richting Wateringen.

[Lees verder bij Vervolg van de Afslag](#)

Vanuit Amsterdam

Volg de A4 (Amsterdam - Den Haag) richting Den Haag. Hou vervolgens Den Haag-Zuid aan.

Verlaat de A4 bij Afslag 12, richting Naaldwijk - Wateringen - Den Haag-Zuid.

Na de tweede stoplicht slaat u rechtsaf richting Wateringen.

[Lees verder bij Vervolg van de Afslag](#)

Vanaf de Veilingroute (Naaldwijk – Wateringen)

U rijdt de Veilingroute helemaal af tot aan het kruispunt. Hier steekt u het kruispunt rechtdoor over richting Wateringen. [Lees verder bij 'Vervolg van de Afslag'](#).

Vervolg van de afslag

U neemt de eerstvolgende rotonde voor $\frac{3}{4}$ (u slaat linksaf), richting het bedrijventerrein.

U bevindt zich nu op de Westlandseweg. Deze weg rijdt u helemaal uit tot aan de T-splitsing.

Op de T-splitsing slaat u linksaf De Naaldwijkseweg op.

Deze weg rijdt u eveneens helemaal uit tot de volgende T-splitsing.

U slaat hier rechtsaf de 's-Gravenzandseweg op. Na ca. 650 slaat u rechtsaf De Maasdijkseweg op.

LET OP!

De Maasdijkseweg is een doodlopende weg, die u bijna helemaal uit moet rijden.

Aan het einde (na het pand van Van Vliet Caravans) kunt u rechtsaf het bedrijventerrein oprijden.

Sla, op het bedrijventerrein aangekomen, direct linksaf (voor het pand van Johan Kind langs) en aan het einde rechtsaf. Na ca. 25 meter bent u gearriveerd bij Elcinco aan de Maasdijkweg 132 te Wateringen.